

Аннотация
программы учебной дисциплины
«Основы программирования»
наименование дисциплины
по направлению подготовки
«09.03.03 Прикладная информатика»
код и наименование направления подготовки
(направленность (профиль)
«Прикладная информатика в информационной сфере»)
форма обучения – заочная

1 Цели и задачи освоения учебной дисциплины

Целями учебной дисциплины являются изучение общих принципов разработки программ и получение первичных навыков программирования на одном из языков программирования высокого уровня.

Задачами учебной дисциплины являются:

- изучение базовых алгоритмических конструкций, используемых при разработке программ;
- изучение основных операторов языка C#;
- получение навыков создания программ в инструментальной среде разработки.

2 Место учебной дисциплины в структуре ООП по направлению подготовки

Дисциплина «Основы программирования» относится к базовой части блока Б1 «Дисциплины (модули)». Изучение дисциплины опирается на знания, полученные на предшествующих уровнях образования. Освоение данной дисциплины необходимо как предшествующее для таких дисциплин как «Программирование», «Программная инженерия».

3 Планируемые результаты обучения по учебной дисциплине

Процесс изучения учебной дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– общепрофессиональные компетенции:

ОПК-4 – способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.

Структура компетенции:

- знать: современные информационно-коммуникационные технологии;

- применяют информационно-коммуникационные технологии для решения задач;

- владеть: навыками работы в современных информационных системах.

- профессиональные компетенции:**

- ПК-2 – способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение.

- Структура компетенции:

- знать: основные приемы использования программных средств;

- уметь: оценивать структуру разрабатываемого программного продукта;

- владеть: навыками использования среды разработки программ.

- ПК-8 – способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач.

- Структура компетенции:

- знать: базовые алгоритмические конструкции, используемые при разработке программ;

- уметь: разрабатывать программы простого уровня сложности;

- владеть: приемами реализации простейших программных алгоритмов.

4 Трудоемкость учебной дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц (180 академических часов).

5 Краткое содержание учебной дисциплины

В структуре дисциплины выделяются следующие основные разделы (темы): знакомство со средой разработки Visual Studio; типы данных, переменные, построение выражений; стандартные классы; понятие пространства имен и значения null; основные операторы языка; структурированные типы; строки; методы; работа с файлами,

6 Формы организации учебного процесса

Лекции, лабораторные работы, контрольная работа, самостоятельная работа.

7 Виды промежуточной аттестации

Экзамен

8 Составитель:

К.т.н., доцент, доцент кафедры ПИТиП

В.И. Кожемяченко